

Wahrscheinlichkeit eines Erfolgs

Zielwert	Wert des Helden/Heldin bzw. NSC (ggf. inkl. Waffenwert)																						
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
1	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%
2	90%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%
3	80%	90%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%
4	70%	80%	90%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%
5	60%	70%	80%	90%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%
6	50%	60%	70%	80%	90%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%
7	40%	50%	60%	70%	80%	90%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%
8	30%	40%	50%	60%	70%	80%	90%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%
9	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%	90%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%
10	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%	90%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%
11	0%	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%	90%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%
12	0%	0%	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%	90%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%
13	0%	0%	0%	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%	90%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%
14	0%	0%	0%	0%	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%	90%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%
15	0%	0%	0%	0%	0%	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%	90%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%
16	0%	0%	0%	0%	0%	0%	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%	90%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%
17	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%	90%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%
18	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%	90%	100%	100%	100%	100%	100%	100%
19	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%	90%	100%	100%	100%	100%	100%
20	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%	90%	100%	100%	100%	100%
21	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%	90%	100%	100%	100%
22	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%	90%	100%	100%
23	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%	90%	100%
24	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%	90%
25	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%
26	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%
27	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	10%	20%	30%	40%	50%	60%
28	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	10%	20%	30%	40%	50%
29	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	10%	20%	30%	40%
30	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	10%	20%	30%
31	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	10%	20%
32	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	10%
33	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

Der hellgrau hinterlegter Bereich ist nur in Kämpfen relevant, da nur hier Werte von mehr als 10 entstehen können, weil zum Fertigkeitswert noch der Waffenwert hinzuaddiert wird.

durchschnittlicher Schaden bei einem Treffer

Zielwert	Wert des Helden/Heldin bzw. NSC (ggf. inkl. Waffenwert)																						
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
1	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10	10,5	11	11,5	12	12,5	13	13,5	14	14,5	15	15,5	16	16,5
2	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10	10,5	11	11,5	12	12,5	13	13,5	14	14,5	15	15,5	16
3	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10	10,5	11	11,5	12	12,5	13	13,5	14	14,5	15	15,5
4	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10	10,5	11	11,5	12	12,5	13	13,5	14	14,5	15
5	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10	10,5	11	11,5	12	12,5	13	13,5	14	14,5
6	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10	10,5	11	11,5	12	12,5	13	13,5	14
7	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10	10,5	11	11,5	12	12,5	13	13,5
8	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10	10,5	11	11,5	12	12,5	13
9	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10	10,5	11	11,5	12	12,5
10	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10	10,5	11	11,5	12
11	0	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10	10,5	11	11,5
12	0	0	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10	10,5	11
13	0	0	0	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10	10,5
14	0	0	0	0	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10
15	0	0	0	0	0	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5
16	0	0	0	0	0	0	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9
17	0	0	0	0	0	0	0	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5
18	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8
19	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5
20	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7
21	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5
22	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6
23	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5
24	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5
25	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5
26	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4
27	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1,5	2	2,5	3	3,5
28	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1,5	2	2,5	3
29	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1,5	2	2,5
30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1,5	2
31	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1,5
32	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
33	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Der hellgrau hinterlegter Bereich ist nur in Kämpfen relevant, da nur hier Werte von mehr als 10 entstehen können, weil zum Fertigkeitswert noch der Waffenwert hinzuaddiert wird.

durchschnittlicher Schaden je Kampfrunde

(Wahrscheinlichkeit, dass Schaden eintritt, mit dem durchschnittlichen Schaden kombiniert)

Zielwert	Wert des Helden/Heldin bzw. NSC (ggf. inkl. Waffenwert)																						
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
1	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10	10,5	11	11,5	12	12,5	13	13,5	14	14,5	15	15,5	16	16,5
2	4,5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10	10,5	11	11,5	12	12,5	13	13,5	14	14,5	15	15,5	16
3	3,6	4,5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10	10,5	11	11,5	12	12,5	13	13,5	14	14,5	15	15,5
4	2,8	3,6	4,5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10	10,5	11	11,5	12	12,5	13	13,5	14	14,5	15
5	2,1	2,8	3,6	4,5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10	10,5	11	11,5	12	12,5	13	13,5	14	14,5
6	1,5	2,1	2,8	3,6	4,5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10	10,5	11	11,5	12	12,5	13	13,5	14
7	1	1,5	2,1	2,8	3,6	4,5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10	10,5	11	11,5	12	12,5	13	13,5
8	0,6	1	1,5	2,1	2,8	3,6	4,5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10	10,5	11	11,5	12	12,5	13
9	0,3	0,6	1	1,5	2,1	2,8	3,6	4,5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10	10,5	11	11,5	12	12,5
10	0,1	0,3	0,6	1	1,5	2,1	2,8	3,6	4,5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10	10,5	11	11,5	12
11	0	0,1	0,3	0,6	1	1,5	2,1	2,8	3,6	4,5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10	10,5	11	11,5
12	0	0	0,1	0,3	0,6	1	1,5	2,1	2,8	3,6	4,5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10	10,5	11
13	0	0	0	0,1	0,3	0,6	1	1,5	2,1	2,8	3,6	4,5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10	10,5
14	0	0	0	0	0,1	0,3	0,6	1	1,5	2,1	2,8	3,6	4,5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10
15	0	0	0	0	0	0,1	0,3	0,6	1	1,5	2,1	2,8	3,6	4,5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5
16	0	0	0	0	0	0	0,1	0,3	0,6	1	1,5	2,1	2,8	3,6	4,5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9
17	0	0	0	0	0	0	0	0,1	0,3	0,6	1	1,5	2,1	2,8	3,6	4,5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5
18	0	0	0	0	0	0	0	0	0,1	0,3	0,6	1	1,5	2,1	2,8	3,6	4,5	5,5	6	6,5	7	7,5	8
19	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0,1	0,3	0,6	1	1,5	2,1	2,8	3,6	4,5	5,5	6	6,5	7	7,5
20	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0,1	0,3	0,6	1	1,5	2,1	2,8	3,6	4,5	5,5	6	6,5	7
21	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0,1	0,3	0,6	1	1,5	2,1	2,8	3,6	4,5	5,5	6	6,5
22	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0,1	0,3	0,6	1	1,5	2,1	2,8	3,6	4,5	5,5	6
23	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0,1	0,3	0,6	1	1,5	2,1	2,8	3,6	4,5	5,5
24	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0,1	0,3	0,6	1	1,5	2,1	2,8	3,6	4,5
25	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0,1	0,3	0,6	1	1,5	2,1	2,8	3,6
26	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0,1	0,3	0,6	1	1,5	2,1	2,8
27	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0,1	0,3	0,6	1	1,5	2,1
28	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0,1	0,3	0,6	1	1,5
29	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0,1	0,3	0,6	1
30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0,1	0,3	0,6
31	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0,1	0,3
32	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0,1
33	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Der hellgrau hinterlegter Bereich ist nur in Kämpfen relevant, da nur hier Werte von mehr als 10 entstehen können, weil zum Fertigkeitswert noch der Waffenwert hinzuaddiert wird.